



MANUAL DE PRIMINET 3.4.
GESTIÓN DE LOTERÍA PRIMITIVA

www.Priminet.es

1- INTRODUCCIÓN

La idea del programa es básicamente, introducir los números en él, y cada vez que haya sorteo, el programa te dirá si te ha tocado algo. El programa es muy intuitivo en su funcionamiento. La versión no registrada está limitada a una peña.

Mas detalladamente, también podrás llevar la estadística de tu peña (aciertos, informes...), ver dónde ha tocado, crear apuestas sencillas, múltiples e incluso reducidas. Puedes ver los números que mas salen y crear tus apuestas a partir de ellos. También tienes la opción de imprimir en boletos oficiales o en un folio normal y que te servirá igual para validar tus apuestas en una administración.

2- ACTUALIZAR SORTEOS

Primero, bajaremos los sorteos realizados para llenar la base de datos del programa. Lo haremos apretando el botón **“CONECTAR CON ONLAE”**



ATENCIÓN: Se ha de disponer de internet y que ningún firewall bloquee el programa.

El programa se conectará con la página oficial de Apuestas del Estado y almacenará todos los sorteos del año. Cuando termine mostrará el mensaje de **“Transferecia finalizada”**

Ahora podemos ir a la pestaña **“ÚLTIMO SORTEO”**



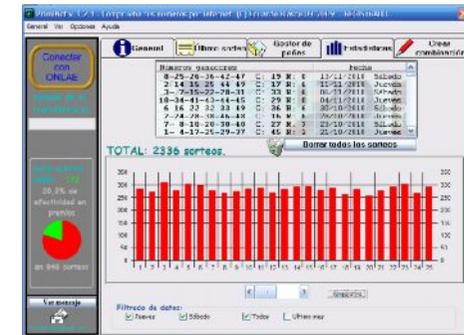
Allí veremos en dónde ha tocado el último sorteo, los premios o imprimir un informe con todos estos datos.

En la pestaña **“ESTADÍSTICAS”**



podrás ver todos los números de los sorteos, el gráfico de los números que más salen, botón de “comparativa” en dónde verás los números que más salen en jueves y el sábado por separado.

Abajo, en “Filtrado de datos” podemos filtrar por sólo sábados, jueves, todos los sorteos o acotar las semanas de sorteos para ver por ejemplo, los números que más salen en las ultimas 6 semanas... También tenemos un botón para eliminar todos los sorteos.



3- CREAR PEÑA NUEVA

Ahora iremos a crear una peña, en la pestaña “**CREAR COMBINACIÓN**”

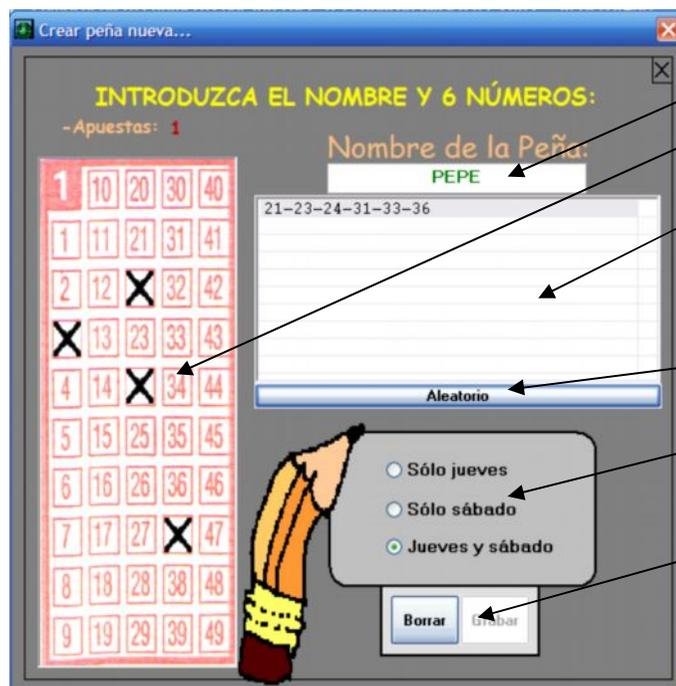


Allí seleccionaremos el botón “MANUAL” (los números los seleccionas tu) o “AUTOMÁTICA” (los números los selecciona el programa a partir de los números que más salen)

-Modo Manual: Seleccionaremos el tipo de apuesta (Múltiple, Reducida o Sencilla) →

En el caso de múltiples y reducidas tendremos que seleccionar en el desplegable el tipo de apuesta.

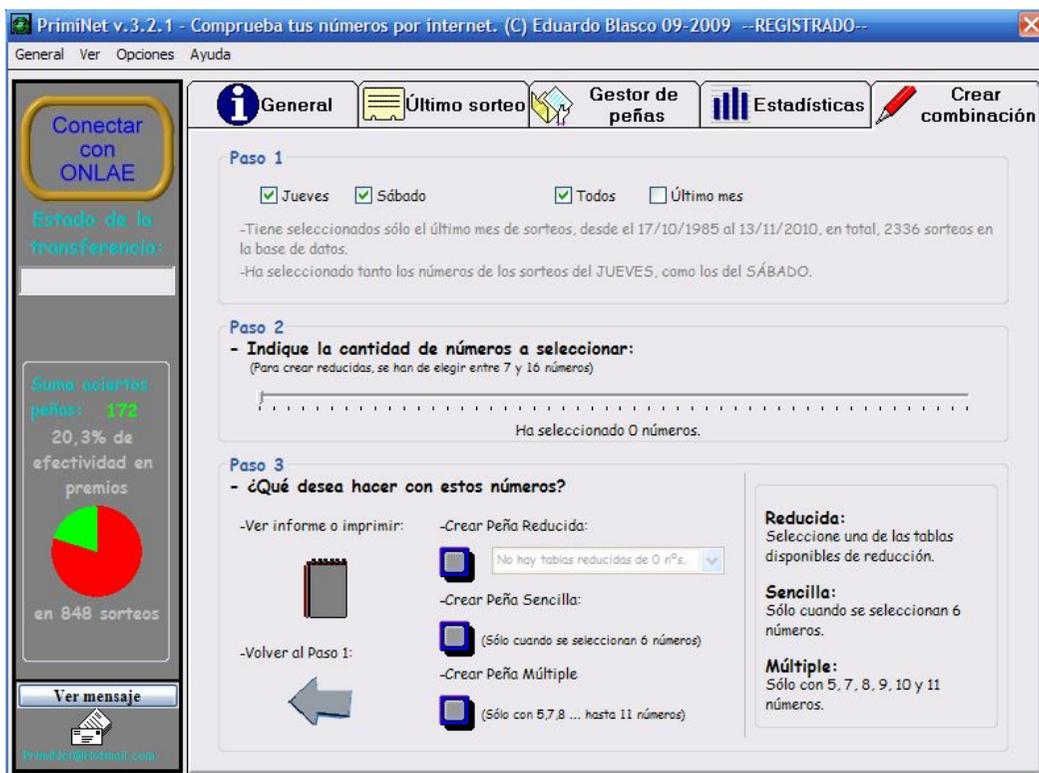
Una vez hecho esto, pasaremos a la pantalla de introducción de los números:



- Escribiremos el nombre de la peña.
- En la imagen de los números marcaremos los que deseemos.
- En pantalla veremos las apuestas que vamos creando. Si son sencillas, se irán acumulando tantas apuestas como queramos (hasta 205). En múltiples o reducidas solo será una apuesta de X números (depende del tipo seleccionado).
- O apretamos el botón “Aleatorio” para que el programa nos los seleccione por nosotros.
- Después seleccionamos los días que queremos jugar (sólo jueves, sólo sábado o jueves y sábado).
- Cuando hayamos terminado de introducir los números, haremos clic en el botón “Grabar” para guardar la peña con sus apuestas. También podemos apretar el botón “Borrar” para eliminar las apuestas que estamos creando.

ATENCIÓN: A la peña creada, se le comprobarán los aciertos a partir del sorteo posterior a la fecha de creación.

-Modo automática: Con este modo, podremos crear peñas a partir de los números de la base de datos que más salen.



Esta pantalla está dividida en 3 pasos:

-Paso 1: Es un filtro. Eliges los números que mas salen del jueves o sábado (o de los dos) y puedes acotar la fecha o seleccionar todos los de la base de datos del programa.

-Paso 2: Hemos de decirle al programa con cuantos números queremos jugar.

Entre 7 y 16 si quieres hacer reducidas o 5,7,8 hasta 11 para hacer múltiples. Selecciona 6 si quieres hacer una simple.

-Paso 3: Ahora tendrás que seleccionar el tipo de reducida o múltiple que te interese para que el programa genere las combinaciones según los números seleccionados en el paso 2. Si seleccionaste 6 números, solo podrás elegir la peña simple.

También puedes (en el paso 3) ver/imprimir el informe de la estadística de los números que has seleccionado el programa.

Después de seleccionar el tipo de peña que desees, pasarás a la pantalla de “Crear Peña nueva” en dónde verás los números que el programa te recomienda y tendrás que poner el nombre de la Peña y, si estás conforme, **grabar**.

Una vez grabada, ya podrás ver la peña en la pestaña “**GESTOR DE PEÑAS**”



ATENCIÓN: A la peña creada, se le comprobarán los aciertos a partir del sorteo posterior a la fecha de creación.

4- GESTIÓN DE PEÑAS



PrimiNet v.3.2.1 - Comprueba tus números por internet. (C) Eduardo Blasco 09-2009 --REGISTRADO--

General Ver Opciones Ayuda

Conectar con ONLAE

Estado de la transferencia:

Suma aciertos peñas: 172
20,3% de efectividad en premios

Ver mensaje

General Último sorteo Gestor de peñas Estadísticas Crear combinación

Nombre	Apuestas	Fecha creación	Días a jugar
ÁNGEL	5	01/10/2002	Jueves y Sábado
ANTONIO	6	07/02/2003	Jueves y Sábado
EDU SABADO 6	4	15/06/2006	Jueves y Sábado
SCHEDULING	1	16/03/2010	Jueves y Sábado

Imprimir boletos Editar Peña Eliminar peña

Aciertos: 8,1 %
 Sorteos participados: 848

Tipo de Peña: -Apuestas sencillas.
-Gasto semanal: 10 euros.

Desde la creación de la peña:

-Aciertos de 3:	66
-Aciertos de 4:	3
-Aciertos de 5:	0
-Aciertos de 5+C:	0
-Aciertos de 6:	0

Informe

12-14-21-36-39-42
18-19-34-41-43-48
9-14-21-41-43-47
4-10-15-18-24-32
14-16-23-33-43-49

En la pestaña “**GESTOR DE PEÑAS**” veremos:

- Listado de peñas creadas y sus datos (fecha de creación, número de apuestas y días a jugar). Hemos de ponernos encima de la que deseemos ver sus datos.
- Gráfico de aciertos/sorteos participados de la peña seleccionada (sólo versión registrada)
- Apuestas de la peña.
- Tipo de Peña (sencilla, múltiple, simple) y gasto semanal en euros.
- Aciertos acumulados desde la creación de la peña
- Informe de resultados de la peña seleccionada.

También tienes el botón de “Imprimir boletos”. Si lo aprietas pasaras a la pantalla de impresión y podrás elegir entre imprimir en papel normal (un folio normal que después tendrás que recortar y que será totalmente válido para las administraciones) o en papel oficial, el cual tendrás que introducir en la impresora. En este último caso tendrás que hacer pruebas de impresión para ajustar el ancho y el alto, para que las “X” salgan encima de su casillero. Cada impresora es diferente.

Con el botón “Editar peña” pasarás a la pantalla de edición de peñas en la cual podrás cambiar el nombre y los números, añadir apuestas o borrar. Cada cambio se graba automáticamente. Si tu peña tiene varias apuestas, podrás ir pasando de una a otra con la barra deslizante.



También podrás eliminar una peña entera Con el botón “Eliminar peña”



5- GENERAL



Una vez tenemos creada nuestra peña/as ya podremos ir comprobando los aciertos en la pestaña general.
ATENCIÓN: En una peña acabada de crear, empezarán a verse los resultados a partir del primer sorteo que participe.

En el visor de resultados, veremos si nos ha tocado algún premio en los sorteos. Por ejemplo, si el programa baja al actualizar 2 sorteos, entonces nos mostrará los resultados de esos 2 sorteos. Si arrancamos el programa, por defecto nos muestra el último.

• Podemos ver los resultados de los últimos sorteos seleccionando el nº de sorteos a ver. Si la fecha de creación de la peña es posterior al sorteo, no lo mostrará.

• Imprimir lo que sale en el visor.

• Histórico. Quiere decir que también mostrará los resultados de la peña aunque la fecha de creación sea mas nueva que la de los sorteos.

• Ver solo si hay premio. Marcaremos aquí.

• Aquí podemos seleccionar si queremos ver una o todas las peñas. Por defecto, se seleccionan todas.

En el lateral del visor, haremos click en el botón “Múltiple” para ver las peñas múltiples (si existen), y el botón “Sencilla” para ver las peñas reducidas y sencillas.

En el menú superior, Opciones---Configuración se puede cambiar el precio de la apuesta (por defecto 1€).

